



HARIDUS- JA NOORTEAMET

e**koolikott**
DIGITAALSED ÕPPEMATERJALID



Statuudiga kehtestatakse Euroopa Sotsiaalfondi tegevuse „Kaasaegse ja uuendusliku õppevara arendamine ja kasutuselevõtt“ raames E-koolikoti õppevara konkursi kord.

STATUUT

Haridus- ja Noorteamet (Harno) kuulutab välja seoses E-koolikoti 5. sünnipäevaga **KONKURSI – alus-, üld- ja kutsehariduse õpetajatele digitaalsete õppematerjalide loomiseks ja E-koolikotti lisamiseks.**

Konkursi eesmärk on **tunnustada õpetajaid**, kes on perioodil **01.08.2020-15.03.2021** lisanud E-koolikotti digitaalseid õppematerjale, mis ei ole varem ühelgi konkursil osalenud. **Konkursile on oodatud nii lasteaedades, üldhariduskoolides kui kutseõppeasutustes kasutatavad materjalid, mis on avaldatud E-koolikotis.**

AJAKAVA

Konkurss on jagatud kolmeks perioodiks:

- I. Kuni **15.03.2021** E-koolikotis asuvate materjalide konkursile esitamine
- II. **16.03-05.04.2021** Esitatud materjalide hindamine
- III. **13.04.2021** Tulemuste väljakuulutamine.

TINGIMUSED:

1. Konkursile esitatud materjal(id) on avaldatud E-koolikotis (www.e-koolikott.ee) perioodil 01.08.2020-15.03.2021 ning on piiranguteta kättesaadavad.
2. Materjal on loodud autori(te) enda poolt. Teiste poolt loodud teoseid võib materjal sisaldada tingimusel, et need kannavad ainult illustreerivat või toetavat eesmärki, ei moodusta olulist osa materjalist ja neile on võimalik kohaldada CC BY-SA 3.0 litsentsi (lubatud on ka vabakasutuses teosed ja litsentsiga CC BY teosed, kuid siis peab materjali sees olema selge märged, et antud joonisele, lõigule, vms kohaldub teine režiim).
3. Materjal toetab õppekava rakendamist ja on sisult ajakohane, ainealasel ja keeleliselt korrektne ning on kirjeldatud sihtrühm ja eesmärk.
4. Materjalid avaldatakse E-koolikotis CC-BY-SA 3.0 litsentsi alusel, võimaldamaks nende taaskasutamist ning edasiarendamist teiste poolt. Lingiga jagatud materjalile peab samuti olema kohaldatud CC BY-SA 3.0 litsents.
5. Materjali loomisel on järgitud autoriõiguse põhimõtteid.
6. Veebipõhiste rakenduste puhul tuleb kasutada tasuta lahendusi.
7. Materjalide väljatöötamisel tuleb lähtuda digitaalsete õppematerjalide soovitudest (vt <http://oppevara.hitsa.ee/kvaliteet>).
8. Materjali looja vastutab ise kõikide korralduslike tegevuste ja nõusolekute eest (nt laste osalus videos jmt).
9. Materjalide lisamisel E-koolikotti järgida toetavaid juhendeid: <https://e-koolikott.ee/videojuhendid> ning soovitusi korduma kippuvate küsimuste osas: <https://e-koolikott.ee/kkk>.
10. Oluline on jälgida, et kõik metaandmed oleksid sisestatud korrektselt, et materjalid oleksid otsingus paremini leitavad. Salvestatud materjali juurde on vaja lisada võtmesõnad.
11. Konkursil osalemisega kinnitab õppematerjali esitaja oma nõusolekut konkursi tingimustega.
12. Konkursile ei saa esitada varem tasustatud materjale (sh õppematerjale, mis on mingi muu konkursi, taotlusvooru või tellimuse raames praegu koostamisel).

KONKURSIL OSALEMINE

1. Oma õppematerjali konkursile esitamiseks tuleb saata vastavasisuline e-kiri aadressile e-koolikott.konkurss@harno.ee hiljemalt 15. märtsiks (k.a) 2021.
2. E-kirjas tuleb märkida autori(te) nimed, töökohaks olev(ad) haridusasutus(ed), kontakttelefon ja pangakonto number. Kui kiri pole saadetud materjali jagamise funktsiooni kasutades, siis peab kirjas olema ka link materjalile.

HINDAMINE

1. Konkursile tähtaegselt esitatud materjale hindab Harno poolt kokku kutsutud ekspertide grupp (hindamiskomisjon), kuhu kuuluvad Harno ja Eesti Haridustehnoloogide Liidu esindajad. Hindamiskomisjoni kuulub 6 kuni 8 inimest.
2. Hindamine on konsensuslik. Komisjon jälgib materjali vastavust kõigile esitatud tingimustele.
3. Hindamisel antud punktide alusel moodustub paremusjärjestus.
4. Võrdse koondsummaga materjalide puhul saab paremusjärjestuse moodustamisel kõrgema koha materjal, millel on rohkem maksimumpunkte.
5. Maksimaalne punktisumma on 22.
6. **Hindamisel lähtutakse järgmistest kriteeriumitest:**
 - Materjal on ainealaselt korrektne.
 - Materjali teema ja sisu on vastavuses riikliku õppekava õpitulemuste/õpiväljunditega ja toetab üldpädevuste kujundamist.
 - Materjali lühikirjeldus on selge ja piisav, kõik vajalikud metaandmed on korrektselt sisestatud.
 - Materjali kujundus ja tehniline lahendus on kvaliteetsed ning vastavad digitaalsete õppematerjalide loomise heale tavale.
 - Materjal on õppimist toetav ning on eakohane ja sobib märgitud haridustasemele.

Lisapunktid (max 2 punkti):

- Alushariduses – vähemalt kolme õppevaldkonda lõimiv õppevara.
- Üldhariduses mahukamad¹ interaktiivsed digitaalsed õppematerjalid ja/või materjalid, mis on valminud õpetajate koostöös.
- Kutseõppesse tasemeõppe prioriteetse õppevara loomine. Prioriteetide aluseks on SA Innove poolt 2018 aastal kaardistatud kutsehariduses kasutusel olev digitaalne õppevara ja õppevara loomise vajadus. Loodav õppevara peab toetama õppekava moodulite õpiväljundite saavutamist. Kaardistus on leitav aadressilt: <https://www.innove.ee/wp-content/uploads/2018/06/2018-Oppevara-kaardistus.pdf>

AUTASUSTAMINE

Konkursi auhinnafond on **kokku 20 000 eurot** (millele lisandub korraldaja poolt arvestatav ja tasutav tulumaks) ning mis jaotub järgmise arvestuse alusel:

- **ühe õppematerjali autasu on 150–500 eurot.**

1. autasud moodustuvad järgmiselt:
 - 12–14 punkti 150 eurot
 - 15–17 punkti 250 eurot
 - 18–20 punkti 400 eurot
 - 21–22 punkti 500 eurot

¹ Näiteks õppematerjal, mis võimaldab teemapõhist lähenemist vähemalt ühe nädala jooksul.

2. Auhinnad makstakse välja paremusjärjestuse alusel ja kuni auhinnafondi ulatuses.
3. Kui materjal kogub vähem kui 12 punkti, siis see rahalise preemia määramisel osaleda ei saa.
4. Kui väga heal tasemel materjale tuleb rohkem, on hindamiskomisjonil võimalik teha ettepanek konkursi auhinnafondi suurendamiseks kuni 10% võrra.
5. Konkursi korraldaja jätab endale õiguse kogu summat mitte välja maksta, kui kvaliteetseid töid laekub vähem.

Konkurssi toetatakse Euroopa Liidu Euroopa Sotsiaalfondi meetmest „Kaasaegse ja uuendusliku õppevara arendamine ja kasutuselevõtt“.

Terminid

Digitaalne õppematerjal – digitaalsel kujul levitatav õppeotstarbeline materjal (nt esitlus, video- või audiooeng, ülesanne, test jne), mis sisaldab teksti, graafilisi ja multimeediumi elemente ning võib olla suuremal või vähemal määral interaktiivne. (vt lähemalt <https://oppevara.edu.ee/kvaliteet/>)

E-koolikoti **metaandmed** täidetakse enne materjali salvestamist. Metaandmed on: pealkiri, autor/väljaandja, litsents, haridustase, vanus, ainevaldkond, teema, alateema, üldpädevused, läbivad teemad, illustratsiooni autor jne.

Interaktiivne õppematerjal – vastastikusel mõjul või suhtlusel põhinev. Õppematerjal, mis reageerib õppija tegevusele (hiireklakkidele, valikutele, tekstilisele sisestusele jms) ning on seeläbi õppija poolt juhitud.